

Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna

Resol. No. 3212 de Julio 01 de 2011 Jornada Nocturna NIT 816.002.832-0 DANE 166001002886



TALLER No

SEPTIEMBRE

NOMBRE DEL TALLER: TÁCTICA Y POSICIONES FUNDAMENTALES EN EL FUTBOL

ÁREA: Educación física

• DOCENTE: Carlos Andrés Echeverri Calle

• GRUPO: Grados 10°

• FECHA: 01 de Septiembre 2024

### FASE DE PLANEACIÓN O PREPARACIÓN

### Competencia

Perfecciono la calidad de ejecución de formas técnicas en diferentes prácticas deportivas y motrices

### Evidencia de aprendizaje

- 1. Realiza gestos técnicos para superar tareas motrices específicas de acuerdo con sus posibilidades y habilidades.
- 2. Usa sus posibilidades físico deportivas para llevar a cabo secuencias de coordinación óculo pédica

#### FASE DE EJECUCIÓN O DESARROLLO

**INSTRUCCIÓN.** Observe con atención la siguiente información y desarrolle las actividades de la fase de evaluación según corresponda

#### POSICIÓN TÁCTICA DE LOS JUGADORES

En el fútbol se han desarrollado una serie de posiciones en el campo de juego, las cuales permiten que el objetivo del juego se cumpla; los delanteros cuya tarea principal es marcar los goles; los defensas, ubicados cerca de su portería, quienes intentan frenar a los delanteros rivales; y los centrocampistas, que manejan la pelota entre las posiciones anteriores. A estos jugadores se les conoce como jugadores de campo, para diferenciarlos del guardameta.

A su vez, estas posiciones se subdividen en los lados del campo en que los jugadores se desempeñan la mayor parte del tiempo, por ejemplo; centrocampistas derechos, centrales e izquierdos.

La cantidad de jugadores en cada posición del terreno se llama la formación del equipo y determina su estilo de juego, más delanteros y menos defensas creará un juego agresivo y ofensivo, mientras que lo contrario generará un juego lento y defensivo.

A continuación, encontrarás las características fundamentales de cada una de las posiciones tácticas dentro del terreno de juego.



Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna







Nombre de la posición	Características
Guardameta portero o arquero	Jugador cuyo principal objetivo es evitar que la pelota entre a su meta durante el juego. El guardameta es el único jugador que puede tocar la pelota con las manos durante el juego activo, aunque sólo dentro de su propia área.
Defensa	Es el jugador ubicado una línea delante del guardameta y una por detrás de los centrocampistas, cuyo principal objetivo es detener los ataques del equipo rival.  Generalmente esta línea de jugadores se encuentra en forma arqueada, algunos defensas se ubican más cerca del guardameta que los demás. Si es sólo un jugador el ubicado más atrás, recibe el nombre de líbero; si son dos o más, reciben el nombre de zagueros.

Página **2** de **6** 



Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna





Centrocampista, mediocampista o volante	Es el jugador ubicado en la zona del centro del terreno, una línea por delante de la defensa y una por detrás de los delanteros, cuyo objetivo es coordinar el juego entre las otras líneas. Al igual que la línea de defensas, los jugadores ubicados en una línea media reciben nombres de acuerdo al lugar del terreno donde jueguen: centro, izquierda o derecha. En algunos casos uno o más jugadores, generalmente los centros, se ubican más adelante, entre su línea y la de los delanteros, para colaborar con estos últimos. Los jugadores de esta posición particular reciben el nombre de armadores, enganches, o mediapuntas.
Delantero atacante, puntero, punta, artillero, killer del área o ariete	Es el jugador ubicado más adelante que sus compañeros, una línea por delante de los centrocampistas, cuyo principal objetivo es el de marcar goles. Su función se suele limitar a atacar, dejando de lado el acto de defender, lo que no significa que en cualquier situación de peligro, el delantero se convierta en un centrocampista más para adoptar una estrategia defensiva.

#### **MOVIMIENTOS FUNDAMENTALES**

**Recepción:** los jugadores de fútbol deben ser capaces de controlar los balones que reciben. La forma más fácil suele ser parar la pelota; en este caso, el balón debería ser situado en la posición ideal para el próximo toque. Se pueden usar el primer toque para hacer que el balón se mueva de forma rápida hacia donde tienen planeado correr. También pueden utilizar el primer toque para pasar el balón. Evitar el balón en vez de recibirlo puede despistar a los defensores oponentes y es un arma ofensiva en algunas situaciones.

**Pase:** para mantener la posesión del balón es esencial tener capacidad para pasarlo en corto entre los jugadores cercanos de forma precisa y a tiempo. Los pases largos precisos permiten una mayor variedad de situaciones y un juego más directo.

**Tiro o remate**: los tiros deben ser precisos y potentes. La elección del lugar de la portería al cual disparar depende de cuántos jugadores estén cubriéndola y la posición del portero: cuando el jugador encara solo al portero, los tiros deberían situarse cerca de uno de los postes o cuando el portero está demasiado adelantado, se puede intentar un globo, por nombrar algunos casos.

**Saques laterales:** al efectuar un saque lateral o de banda, debes hacerlo colocando los dos pies en el suelo, sin levantar las plantas de los pies. Los brazos extendidos hacia arriba y por detrás de la cabeza, con las dos manos sostén el balón y desde allí realizas el saque.



Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna





Saques de esquina: un saque de esquina se ejecuta desde el punto donde su juntan la línea de banda con las líneas de meta. Al realizar un saque de esquina deberás ubicar el balón en el punto de tiro de esquina y patearlo. El jugador que hace el saque no puede volver a tocar la pelota hasta que no la haya tocado a otro jugador. Los defensores deben colocarse a una distancia mínima de 9.25 metros.

### DEPORTES REALCIONADOS CON EL FÚTBOL

Deporte Características fundamentales		
Fútbol sala- fútbol de salón o fútsal	<ul> <li>Se juega entre dos equipos de cinco jugadores cada uno, siendo uno de ellos el guardameta.</li> <li>Se juegan dos tiempos de 20 minutos cada uno.</li> <li>Su campo de juego es una superficie de material sólido de unos 40 por 20 metros.</li> <li>El resto de las reglas son prácticamente iguales a las del fútbol tradicional, con algunas diferencias, como la falta del fuera de juego y el uso de los pies para efectuar los saques de banda.</li> </ul>	
Fútbol playa	<ul> <li>Participan dos equipos de cinco jugadores cada uno, siendo uno de ellos el guardameta, se juega en un campo de unos 35 por 25 metros, el cual está cubierto íntegramente por arena.</li> <li>Cada partido consta de tres tiempos de 12 minutos, y el tiempo se detiene cuando se marca un tiro libre, se marca un tiro penal o consta que un jugador está haciendo pasar el tiempo de forma inapropiada.</li> <li>Todos los tiros libres son directos y sin barrera del equipo rival.</li> <li>Si un jugador recibe dos tarjetas amarillas, recibirá una tarjeta azul y deberá salir del campo de juego por dos minutos sin poder ser reemplazado, pero si recibe tarjeta roja o tres amarillas será expulsado y no se podrá reemplazar.</li> </ul>	
Fútbol para personas en condición de discapacidad	discapacidad, por ejemplo: el fútbol 7, para personas con parálisis cerebral y el fútbol 5, para personas que sufren de ceguera.  • El fútbol 7: se caracteriza por el menor tamaño del terreno de juego y las porterías, el número de jugadores es siete, no hay fuera de juego y existe libertad para efectuar un saque de banda de la forma que el jugador lo desee. En esta modalidad sólo pueden participar jugadores que sufran parálisis cerebral de clase 5 a 8, es decir, parálisis cerebral moderada o leve.  • El fútbol 5: se juega entre dos equipos de cinco jugadores cada uno, donde uno de ellos es el guardameta, este último no debe sufrir de ceguera total. Para evitar trampas, los cuatro jugadores de campo llevan una venda sobre sus ojos. Se juegan dos tiempos de 25 minutos cada uno. El terreno es de forma rectangular, su largo es de entre 38 y 42 metros y su ancho entre 18 y 22 metros. Se utiliza un balón que al girar sobre sí mismo emite un sonido claramente identificable por los jugadores (similar al sonido de los cascabeles).	



Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna

Resol. No. 3212 de Julio 01 de 2011 Jornada Nocturna NIT 816.002.832-0 DANE 166001002886



Fútbol sentado	<ul> <li>Variante especial del fútbol sala, en la que los jugadores sólo pueden desplazarse sentados.</li> <li>Se entrena principalmente la coordinación y la habilidad de la parte superior del cuerpo. Por este motivo, esta modalidad es adecuada para personas que presentan algún impedimento en el movimiento de sus piernas.</li> </ul>
Showbol	Es una especie de "show" a base de fútbol, donde los jugadores son reconocidos ex-futbolistas.  • Se juega en una cancha de 42 por 22 metros.  • Puede jugarse en dos tiempos de 30 minutos y un entretiempo de 15 minutos; o también en cuatro tiempos de 15 minutos cada uno.  • Entre sus características están que durante el juego los cambios de jugadores son ilimitados, y la pelota se mantiene en juego en forma permanente, debido a que rebota en una pared que rodea el perímetro de la cancha hecha de acrílico transparente incluyendo la zona detrás de los arcos.
El bossaball	<ul> <li>Combina aspectos del fútbol tradicional y del voleibol.</li> <li>Se basa en las reglas del voleibol, se juega sobre una superficie de colchones inflables y camas elásticas, lo cual permite mayor número de toques y mucha más espectacularidad en los saltos.</li> <li>Se juega entre dos equipos de hasta cinco jugadores, los cuales deben pasar la pelota por encima de una red utilizando cualquier parte de su cuerpo con un número limitado de toques.</li> </ul>
Fútbol tenis	<ul> <li>Esta modalidad combina aspectos del fútbol tradicional y el tenis.</li> <li>Se juega sobre un terreno similar o incluso igual al campo de tenis, donde cada uno de los dos equipos debe pasar la pelota por encima de la red utilizando la cabeza y los pies.</li> <li>La altura de la red puede variar, con lo cual el terreno podría ser reemplazado por un campo de voleibol.</li> </ul>
Fútbol de mesa	<ul> <li>El fútbolín: Consta de una mesa con una réplica de un terreno de juego en su interior, la cual posee varios muñecos representando a los futbolistas. El ancho de la mesa es atravesado por una serie de barras rotantes donde se encajan los jugadores. Cada uno de los equipos tiene sus barras de forma alternada. Dichas barras se giran con las manos gracias a gomas en sus extremos.</li> <li>El subbuteo: Es un juego de mesa donde los futbolistas no se encuentran incrustados en una barra, sino que se apoyan individualmente sobre una peana de forma cóncava de fácil deslizamiento. Para que un jugador pueda mover la pelota se le debe pegar con el dedo a uno de los muñecos para que este golpee el balón. El arquero es el único jugador que se manipula con ayuda de un palito que sale por detrás de la red de la portería, lo cual le permite mayor movilidad. Se juega de a dos personas o por equipos.</li> </ul>



Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna





### **FASE DE EVALUACIÓN**

# Realice una infografía con la información del taller del futbol teniendo en cuenta los siguientes puntos

- Utilice la información presentada en este taller
- Puede hacerla digital o manual
- A continuación, dejo un ejemplo para que se guíe en el desarrollo de la infografía

