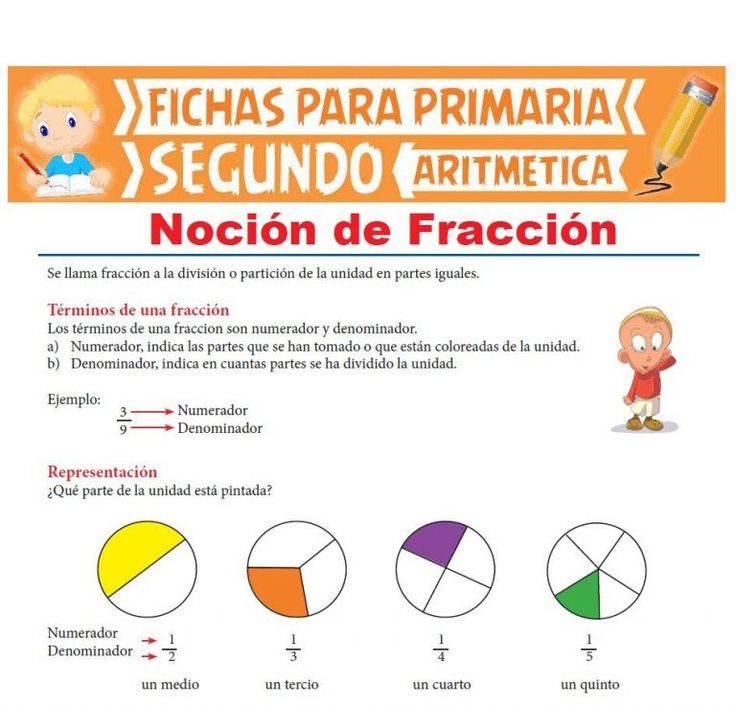
INSTITUCION EDUCATIVA LENINGRADO

ACTIVIDAD NRO 7 JULIO – AGOSTO 2024

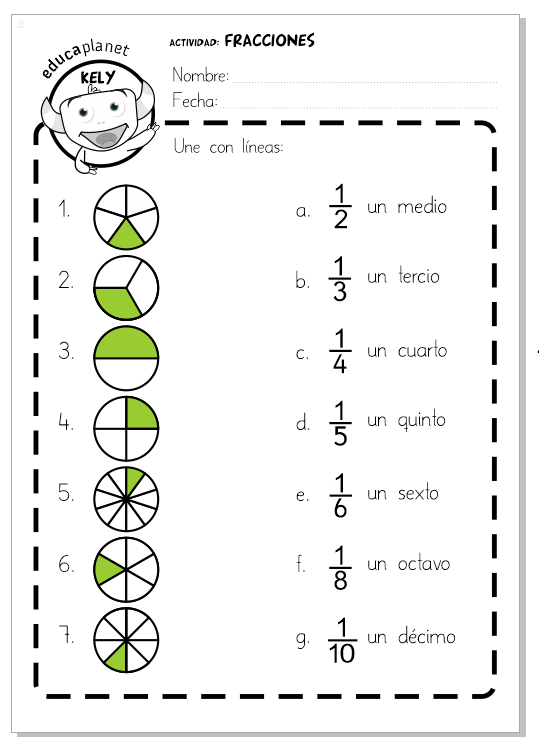
CASTELLANO Y MAS

DOCENTE. MARIA DEL SOCORRO MAVESOY GOME

MATEMÁTICAS



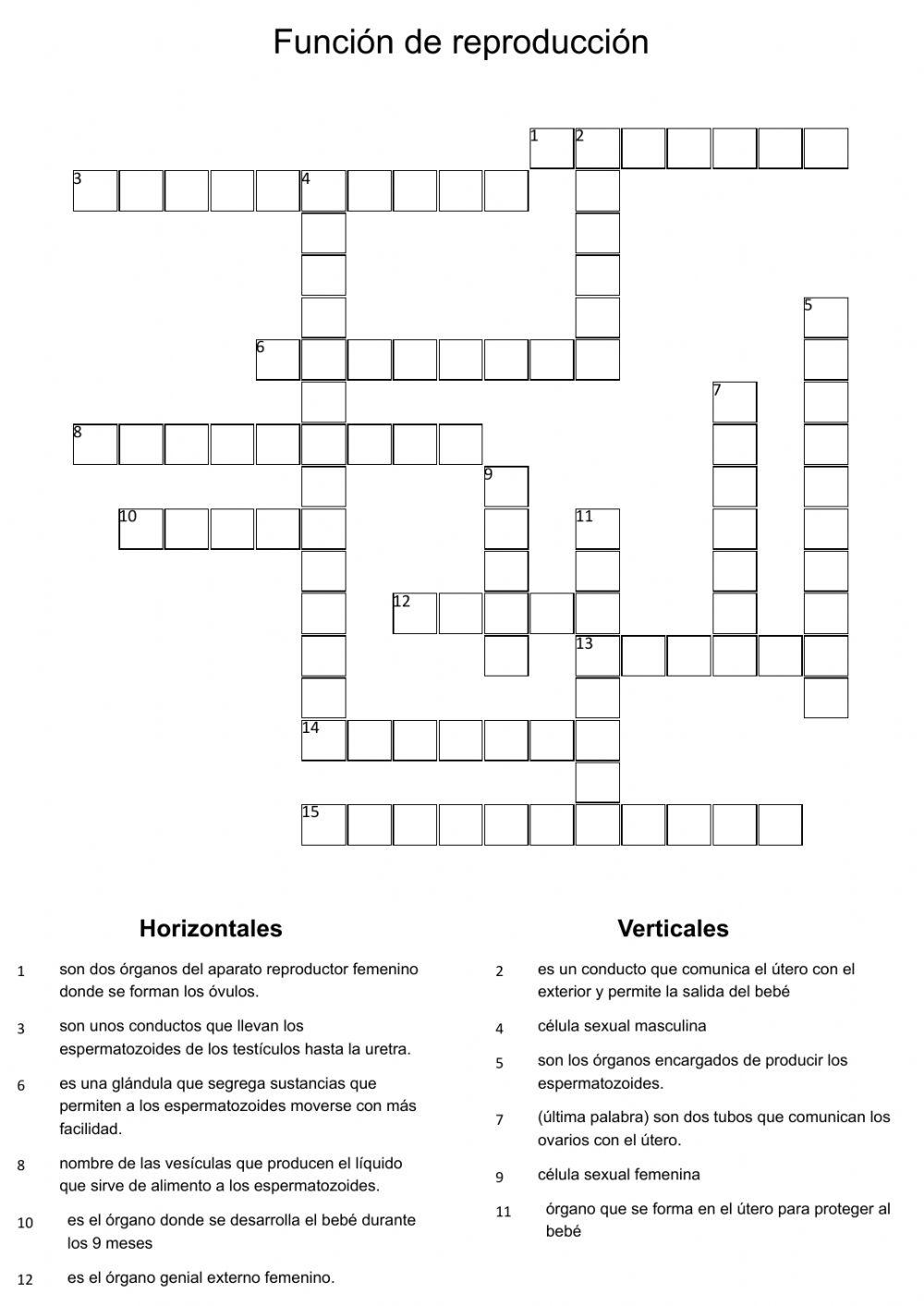
Una fracción es un número, que se obtiene de dividir un entero en partes iguales. Por ejemplo, cuando decimos una cuarta parte de la torta, estamos dividiendo la torta en cuatro partes y consideramos una de ellas.



CIENCIAS NATURALES

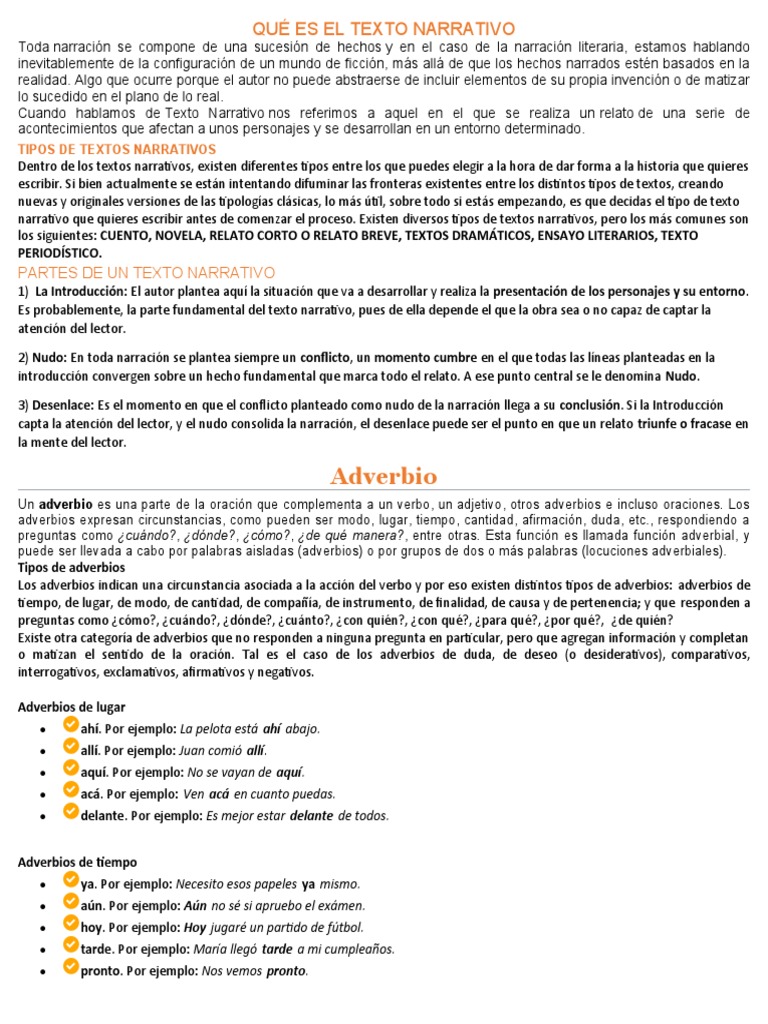
Después de leer y estudiar sobre el sistema reproductor humano y la reproducción; resuelve

el siguiente crucigrama:



**ESPAÑOL**

Reconoce en la lectura de los distintos géneros literarios diferentes posibilidades de recrear y ampliar su visión del mundo. Produce textos verbales y no verbales a partir de los planes textuales que elabora según la tipología a desarrollar.



LECTURA COMPRENSIVA 1
La casa del molinero
El cuarto de ba&#xF1;o de la nueva casa era muy acogedor. En &#xE9;l hab&#xED;a un gran
lavabo blanco sostenido por una columna de m&#xE1;rmol. Los grifos ten&#xED;an forma de
serpiente con la boca entreabierta.
El comedor era un gran sal&#xF3;n con amplias ventanas. En un lado destacaba
una hermosa chimenea de piedra. En el lado opuesto un piano de cola.
En la parte posterior de la casa estaba el jard&#xED;n. En medio hab&#xED;a una gran
surtidor que echaba agua al cielo y ca&#xED;a en cascada. Todo ello estaba cubierto
de c&#xE9;sped muy fino.
PREGUNTA 1: &#xBF;De qu&#xE9; nos habla el texto? Elige la respuesta m&#xE1;s correcta.
1. Del cuarto de ba&#xF1;o de la casa del molinero.
2. Del jard&#xED;n de la casa.
3. De la chimenea.
4. De la casa del molinero.
PREGUNTA 2: &#xBF;C&#xF3;mo era el lavabo del cuarto de ba&#xF1;o?
1. Acogedor 2. Blanco
3. Blanco y rosa 4. Blanco con forma de serpiente
PREGUNTA 3: &#xBF;D&#xF3;nde estaba el jard&#xED;n?
1. En la parte delantera de la casa.
2. En la parte trasera de la casa.
3. No tiene jard&#xED;n.
4. En el patio interior.
PREGUNTA 4: &#xBF;C&#xF3;mo echaba el agua el surtidor?
1. Fr&#xED;a y en cascada.
2. Templada y salpicando.
3. Al cielo y en cascada.
4. A borbotones.
PREGUNTA 5: &#xBF;Qu&#xE9; idea se expresa en el segundo p&#xE1;rrafo?
1. La casa.
2. El jard&#xED;n
3. El comedor 4. El cuarto de ba&#xF1;o.
PREGUNTA 6: &#xBF;Con qu&#xE9; adjetivo se define al cuarto de ba&#xF1;o? ________.
 

C. SOCIALES.

Mi Paìs Coombia

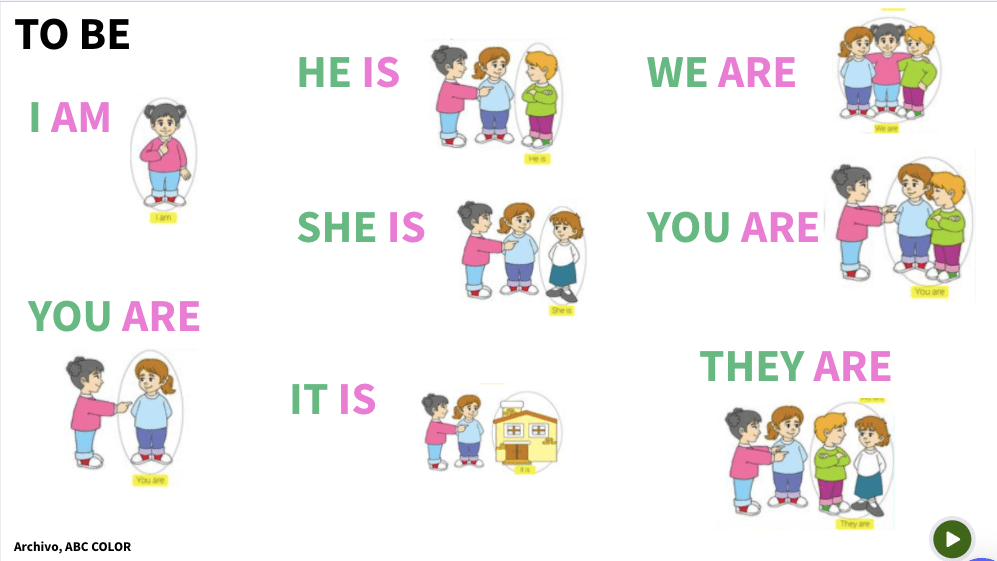






**INGLÉS**

Lee y estudia las siguientes imágenes:





**TECNOLOGÍA**

**La robot Sophia: “Los humanos son las criaturas más creativas del planeta pero también las más destructivas”**

**EL PAÍS habla con la androide de inteligencia artificial más avanzada del mundo en su paso por México**

Guadalajara (México) [8 ABR 2018 - 12:27 EDT](https://elpais.com/tag/fecha/20180408)

La robot Sophia prefiere entrevistar antes que ser entrevistada. A la primera oportunidad que tiene aprovecha para hacer preguntas a su interlocutor. Así aprende del mundo de los humanos. Es la primera androide con inteligencia artificial avanzada que se ha creado en el planeta y esta semana ha visitado México para hablar ante cientos de personas en [Talent Land, la gran conferencia de tecnología](https://elpais.com/tecnologia/2018/04/02/actualidad/1522623929_140031.html) que se ha celebrado en Guadalajara (México). Su presencia ha provocado tumultos pero, principalmente, una profunda curiosidad sobre cómo sería el futuro si este tipo de robot entrase en contacto con el día a día de los humanos.

Sophia fue creada en 2016 por el estadounidense David Hanson, un ingeniero en robótica que trabajó para Disney y que en 2013 decidió fundar su propia compañía: Hanson Robotics. Allí comenzó [la construcción de este androide](https://elpais.com/tecnologia/2017/06/13/actualidad/1497355219_887959.html) que es capaz de sostener conversaciones, demostrar a través de su rostro gestos similares a los de las personas, y además incrementar su bagaje de conocimiento cada vez que interactúa con un ser humano. Hanson ha construido desde entonces una serie de robots que intentan

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

¿Qué es un computador y sus partes?

La constituyen dos partes esenciales, el hardware, que es su estructura física (circuitos electrónicos, cables, gabinete, teclado, ratón, etc.), y el software, que es su parte intangible (programas, datos, información, documentación, etc).



