

Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna





TALLER No MAYO

NOMBRE DEL TALLER: HISTORIA DEL VOLEIBOL Y SUS GENERALIDADES

ÁREA: Educación física

DOCENTE: Carlos Andrés Echeverri Calle

• GRUPO: Grados 10°

• FECHA: 02 de mayo 2024

FASE DE PLANEACIÓN O PREPARACIÓN

Competencia

- Aplico a mi proyecto de actividad física fundamentos técnicos y tácticos.
- Selecciono técnicas de movimiento para mi proyecto de actividad física.

Evidencia de aprendizaje

Identifica técnicas de movimiento y los fundamentos básicos del voleibol en el desarrollo de cualidades óculo manuales.

FASE DE EJECUCIÓN O DESARROLLO





Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna

Resol. No. 3212 de Julio 01 de 2011 Jornada Nocturna NIT 816.002.832-0 DANE 166001002886



Ahora lea con atención la siguiente información.

EVOLUCIÓN DEL VOLEIBOL

El voleibol fue creado en febrero de 1895 por William George Morgan, entrenador deportivo de la Asociación Cristiana de Jóvenes (YMCA) en Holyoke. Morgan había realizado sus estudios en el Colegio de Springfield de la YMCA donde conoció a James Naismith quien, en 1891, había inventado el juego del baloncesto.



El voleibol fue ideado en principio como una alternativa más sosegada al baloncesto, pues, aunque este se adaptaba bien a los jóvenes, los miembros de mayor edad requerían un juego menos intenso. Inicialmente lo denominó Mintonette. Por tanto el baloncesto y el voleibol se inventaron al final del siglo XIX en dos ciudades, Holyoke y Springfield, separadas por solo 16 km y ambos deportes surgieron en la Asociación Cristiana de Jóvenes (YMCA) difundiéndose rápidamente a nivel internacional por todas sus organizaciones asociadas.

Fue diseñado para gimnasios o lugares cerrados y también se puede jugar al aire libre. Se trataba de un juego por equipos, que guardaba semejanzas con el tenis o el balonmano. Morgan desarrolló también las primeras reglas, las que contemplaban un campo de juego de 7,62 m x 15,24 m y una red de 1,98 m de altura.

El número de jugadores era ilimitado, como así mismo la cantidad permitida de contactos con el balón. En caso de una jugada de saque erróneo, existía una segunda oportunidad, tal como en el tenis. Con motivo de la conferencia de todos los entrenadores deportivos del YMCA realizada en Springfield a comienzos del año 1896, Morgan presentó el nuevo juego y encontró buena resonancia entre sus colegas.

Debido a que la pelota se juega directamente en el aire, sin que toque el suelo (lo que en inglés se denomina volley), Alfred T. Halstead propuso el nombre de volley ball. Esta propuesta se aprobó y el juego se denomina en inglés hasta hoy de igual manera, pero desde 1952 comenzó a escribirse en una única palabra: volleyball. Posteriormente, las reglas también sufrieron algunas modificaciones. El primer balón fue diseñado especialmente a petición de Morgan por la firma A. G. Spalding & Bros. de Chicopee, Massachusetts.

HISTORIA DEL VOLEIBOL EN COLOMBIA

De cómo llegó el voleibol a Colombia existen múltiples versiones. Una señalaba que este deporte fue traído por marineros estadounidenses y europeos, en la década de 1930, quienes por medio de elementos rudimentarios como eran los dos palos que sostenían un lazo, practicaban dicha actividad en sus ratos de ocio.



Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna

Resol. No. 3212 de Julio 01 de 2011 Jornada Nocturna NIT 816.002.832-0 DANE 166001002886



Otra menciona al Colegio Americano, como el sitio donde comenzó la práctica del voleibol por parte de los decentes norteamericanos, quienes iniciaron programas de enseñanza.

Otra versión menciona a la comunidad jesuita como promotora de este deporte en nuestro país. Posteriormente, su práctica se extendió a la educación superior con la fundación de la Facultad de Educación Física de la Universidad Pedagógica de Bogotá. Allí gracias a la labor de Ana María Chávez, docente de la facultad, se inició la preparación de profesores con conocimiento en la especialidad.

Tanto auge se logró en nuestro país que en 1938 se formó la Asociación Colombiana de Voleibol, con reconocimiento legal contenido en el Artículo 5 del Decreto Nacional 2216 del mismo año, con la participación de las ligas de Cundinamarca, Santander, Chocó y Boyacá. En el año de 1941, el voleibol fue incluido en los V Juegos Nacionales, con una participación puramente militar.

El voleibol se organizó como Federación el 25 de marzo de 1955, en la ciudad de Bucaramanga, albergando a las ligas existentes en esa época. Ese mismo año se juega el primer campeonato nacional cuyo título correspondió, en ambas ramas, a la representación de Cundinamarca. La Federación obtuvo su personería jurídica bajo el número 1187 de 1956.

GENERALIDADES DEL VOLEIBOL

El voleibol es un deporte que se juega en equipos de seis personas. Los equipos están separados por una gran red. El objetivo del juego es mantener la pelota en el aire usando cualquier parte del cuerpo, con un máximo de tres golpes por equipo antes de pasarla al otro lado de la red. Si en algún momento la pelota toca el piso, es un punto en contra del equipo que la dejó caer.

El objetivo del juego es mandar la pelota sobre la red de tal manera que el equipo contrario no pueda hacer una devolución. Esto se debe hacer sin hacer faltas. Las principales causas de falta son: agarrar, llevar o levantar con la palma de la mano, cuatro toques seguidos de la pelota de un equipo y dos toques seguidos de un jugador.



Características del Voleibol

- Campo o cancha. Tiene forma rectangular. Mide 18 metros de largo por 9 metros de ancho. La línea central indica cuál es el área a ocupar por los equipos y cuenta con una zona liberada o libre de entre 3 y 5 metros.
- Redes. Ésta tiene una longitud de 10 metros, aproximadamente, y un anchor de 1 metro.



Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna

Resol. No. 3212 de Julio 01 de 2011 Jornada Nocturna NIT 816.002.832-0 DANE 166001002886



- Pelota/Balón. Es muy diferente del que se usa en el fútbol, ya que éste tiene 65 centímetros de circunferencia y un peso de casi 300 gramos, convirtiéndose en un elemento fácil de manipular.
- Uniforme. La ropa que los jugadores deben llevar es: Pantalones cortos, camiseta, coderas y rodilleras, calcetas y zapatos tipo tenis.
- Tiempo. Los partidos están compuestos por sets, los cuales pueden ser tres, cuatro o cinco. El equipo que logre triunfar en tres de ellos, ganará el partido. Para ganar una tanda es necesario obtener al menos veinticinco tantos, siendo obligatorio tener dos puntos de diferencia con el equipo contrincante.
- Desempate. El equipo que obtenga 15 puntos, con los dos de diferencia, ganará.

Posiciones básicas del voleibolista

Actitudes que se toman en el campo de juego con el objetivo de acortar el Tiempo de reacción en un momento determinado.



- Posición media: se emplea como punto de partida para los distintos tipos de pases o cuando se tiene segura una próxima acción en alguna jugada de ataque o defensiva.
- Posición alta: Esta posición la adopta el jugador que no entra en acción de forma inmediata. Es decir, por aquellos jugadores implicados "fuera de acción" y especialmente en los bloqueos. Se diferencia de la anterior en que las piernas y el tronco se encuentran ligeramente menos flexionadas.
- **Posición baja**: Se emplea en la recepción y defensa en campo. Las piernas se flexionan completamente. Las caderas más bajas que las rodillas. El peso del cuerpo cae sobre la pierna retrasada que está apoyada en el suelo por la punta del pie.

REGLAS GENERALES DEL VOLEIBOL

- Los seis jugadores de un equipo de voleibol comprenden tres atacantes, que están cerca de la red, y tres defensores.
- El jugador que comienza sirviendo se sitúa detrás de los tres jugadores de la derecha de la línea trasera de su campo y sirve por encima de la red al campo contrario, lanzando la pelota al aire y golpeándola con su mano o muñeca.



Resol. No.2285 de mayo 02 de 2011 Jornada Diurna

Resol. No. 3212 de Julio 01 de 2011 Jornada Nocturna NIT 816.002.832-0 DANE 166001002886



- En el servicio sólo está permitido un intento.
- Golpeando la pelota atrás y adelante por encima de la red, con las manos, muñecas, antebrazos, cabeza, o cualquier parte del cuerpo por encima de la cintura, el juego continúa hasta que un equipo falle, es decir, no devuelva la pelota o cometa una violación de las reglas.
- La pelota debe ser devuelta por uno de los equipos por encima de la red después de un máximo de tres toques y ningún jugador puede golpear la pelota dos veces sucesivas.
- La devolución sobre la red debe hacerse sin agarrar, empujar o sujetar la pelota, sin que ningún jugador toque la red y sin entrar en el espacio del equipo rival.
- Sólo puede anotar un punto el equipo que está sirviendo; un jugador tiene el servicio mientras su equipo anote puntos; en caso contrario, el privilegio de servir cambia al otro equipo.
- En un cambio de saque todos los miembros del equipo que le toca servir rotan una posición moviéndose a favor de las agujas del reloj, pasando el jugador que estaba en la posición delantera derecha a la parte trasera derecha o posición de servicio.
- El primer equipo que anote quince puntos gana el set, siempre que la diferencia sea de al menos dos puntos. Un partido de voleibol se juega al mejor de cinco sets. Si hay empate a catorce puntos, se continúa jugando hasta que un equipo saque dos puntos de ventaja.
- Los partidos son controlados por un árbitro principal, un ayudante, un cronómetro, un anotador y jueces de línea

FASE DE EVALUACIÓN

En la fase evaluativa vamos a tener dos actividades donde usaremos dos organizadores gráficos una línea del tiempo y una infografía.

ACTIVIDAD 1 HISTORIA DEL BALONCESTO Y EN LOS OLIMPICOS

Con la lectura de la primera parte del taller "Historia del voleibol" realice el siguiente punto

• Con la información de la lectura realice una línea del tiempo en donde plasme la historia del voleibol general y en Colombia.

ACTIVIDAD 2 GENERALIDADES DEL VOLEIBOL

SOUC

Con la lectura de la segunda parte del taller "generalidades del voleibol" realice el siguiente punto

 Con la información de la lectura realice una infografía dónde organice la información allí dada. Aquí les dejo un ejemplo de lo que es una infografía

